1. Crear un vector de enteros de 10 elementos:
   1. Cargarlo con valores y mostrarlo.
   2. Mostrar solo los positivos.
   3. Mostrar solo los negativos.
   4. Ordenarlos de menor a mayor. Mostrarlo.
   5. Mostrar los negativos de manera creciente.
   6. Mostrar los positivos de manera decreciente
2. Dados 2 vectores (a y b) de enteros:
   1. Cargarlos con valores positivos.
   2. Crear un tercer vector (c) resultante de la obtención del valor máximo entre componentes de la misma posición de los vectores a y b.
   3. Mostrar los 3 vectores.
3. Crear 4 vectores de strings de 10 elementos (Preguntas, RespuestasCorrectas, Puntajes, RespuestasParticipante):

Realizar un menú de opciones que permita:

* 1. Cargar las preguntas con las respuestas correctas.
  2. JUGAR: El participante deberá responder a cada una de las preguntas
  3. Mostrar puntuación, sabiendo que cada pregunta correcta vale 10 puntos.